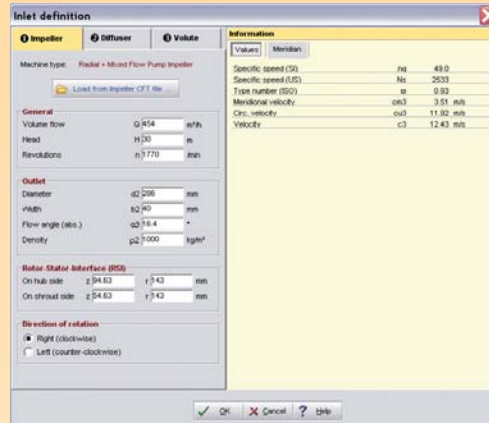


## VOLUTES – ETAPES PRINCIPALES DE LA CONCEPTION

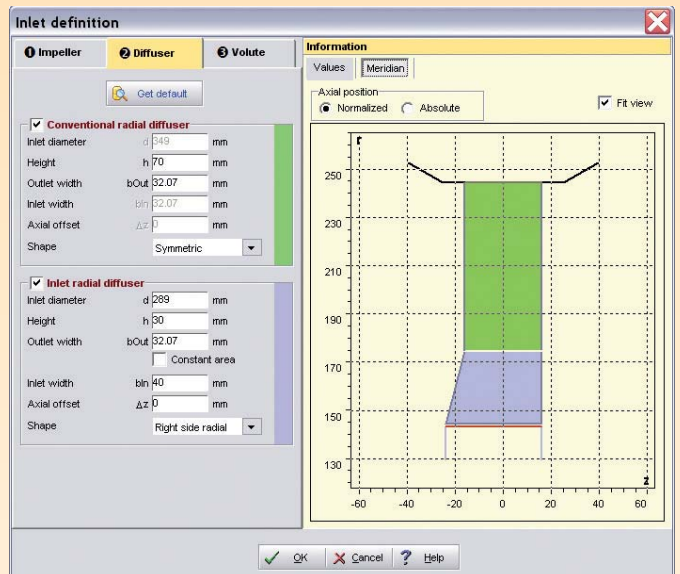
### 1. Entrée de volute

- Définition de la roue manuellement ou importation depuis un fichier CFturbo-impeller
- Possibilité d'adaptation à un débit d'écoulement si spécifié
- Définition de la largeur d'entrée et du diamètre d'entrée de la volute



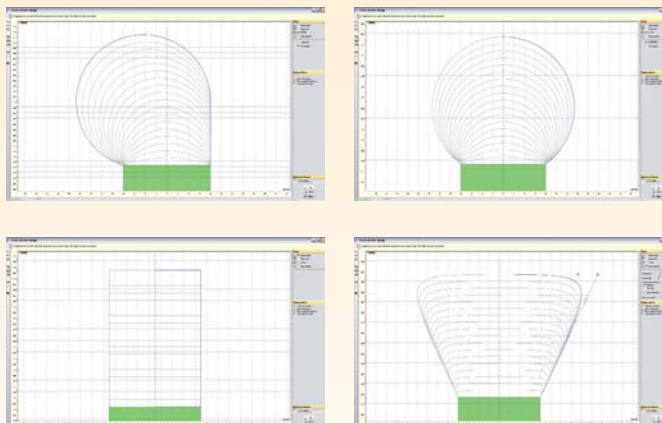
### 2. Conception de diffuseur radial

- Importation et adaptation des paramètres de la roue
- Définition libre des rapports largeurs-diamètres
- Diffuseur radial sans aubes conventionnel et/ou de type pas
- Ligne de courant incompressible ou compressible
- Calcul de composants de vitesse



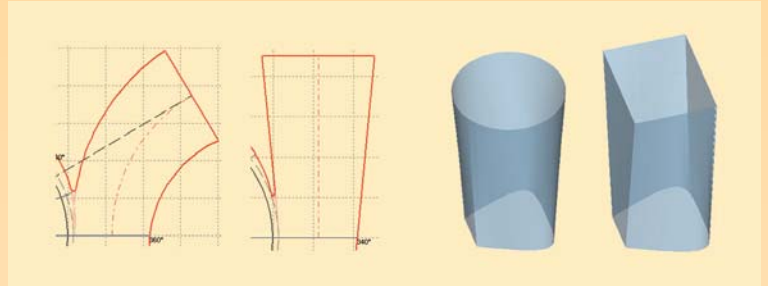
### 3. Formes de section de volute

- Rectangulaire, trapézoïdale ou circulaire
- Différentes géométries libres
- Symétrique ou asymétrique



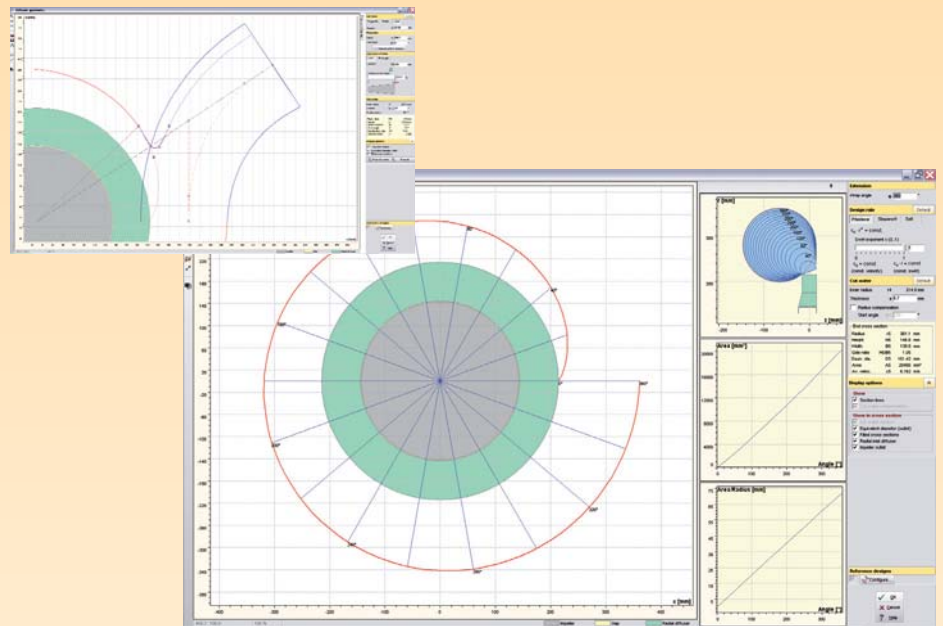
#### 4. Canal diffuseur de sortie

- Direction tangentielle ou radiale
- Section finale ronde ou rectangulaire
- Modelage libre
- Longueur de diffuseur



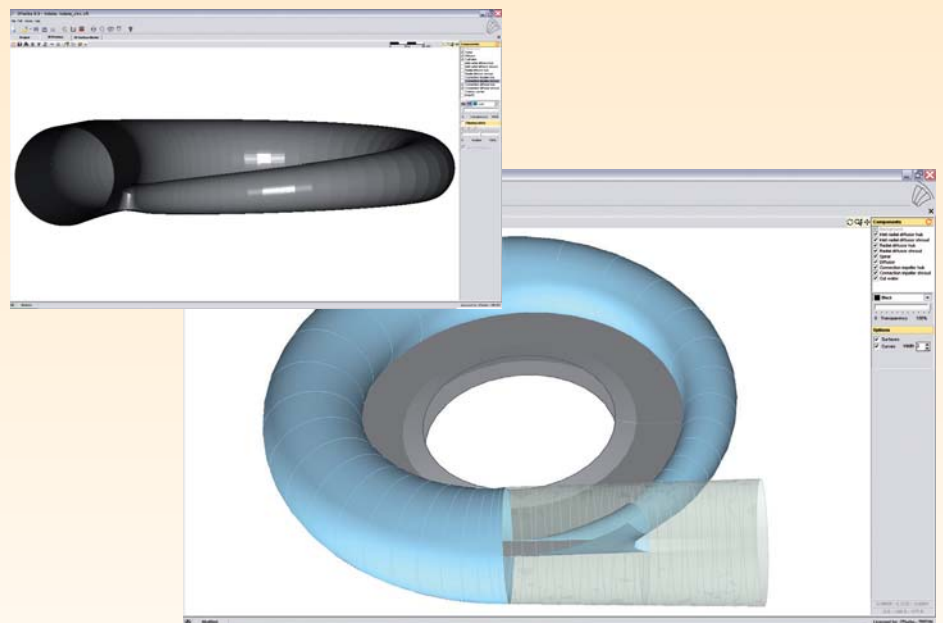
#### 5. Forme de volute et conception de bec de volute

- Définition de l'angle de démarrage et de l'angle d'enroulement
- Conception au moyen des règles de Pfeleiderer, Stepanoff ou de ses propres règles
- Modelage de bec de volute



#### 6. Vues 3D

- Représentation dynamique en 3D (pivoter, déplacer, zoomer)
- Vues partielles
- Plan sécant
- Vue d'ensemble



#### 7. Exportation des données

- Exportation de points, courbes et surfaces
- Formats neutres tels qu'IGES, STEP, DXF
- Interfaces directes pour les principaux systèmes CAD/CAE/CFD
- Formats d'exportation spéciaux disponibles sur demande